

Questioni tecniche

Usare Textchk e Ispell con Alml	545
Espandere le potenzialità elaborative di TeX	545
Limiti strutturali di TeX	546
Soluzione attuata da Alml	547
Suddivisione automatica in volumi e parti della composizione finale PostScript e PDF	547
Programma di supporto	548

In questo capitolo vengono considerate alcune questioni che inizialmente non è necessario conoscere, ma che possono servire quando il proprio lavoro con Alml diventa significativo e ci si vuole organizzare di conseguenza.

Usare Textchk e Ispell con Alml

Textchk (sezione 47.10) può essere usati facilmente con Alml. In generale, si passa per una composizione in formato HTML singolo, quindi si utilizza questo programma. Supponendo di avere generato il file 'mio_file.html':

```
$ textchk --input-type=html mio_file.html ↵
↵ mio_file.tchk mio_file.tdiag [Invio]
```

Per usare Ispell, è conveniente generare prima una versione del documento in formato testo puro. Per questo si potrebbe usare W3M, ma all'interno del pacchetto di Alml è disponibile un programma di supporto speciale, in grado di convertire opportunamente un file HTML per questo scopo. Si tratta di 'alml-extra' che va usato con l'opzione '--html-to-text-for-spell':

```
alml-extra --html-to-text-for-spell < file_html > file_testo_non_formatato
```

In particolare, per evitare problemi con Ispell, nel file che si ottiene sono eliminate le barre oblique inverse ('\').

Naturalmente, usando poi Ispell nel file generato in questo modo, non ha senso fare delle correzioni, che invece vanno applicate manualmente al sorgente originale.

Espandere le potenzialità elaborative di TeX

Il file LaTeX generato da Alml tende a richiedere risorse impreviste a TeX. È molto probabile che per documenti di dimensioni medie, sia necessario espandere i limiti posti dalla configurazione di TeX.

In generale, si dovrebbe disporre di una distribuzione teTeX, per la quale si interviene nel file 'texmf/web2c/texmf.cnf' (eventualmente potrebbe trattarsi meglio di '/etc/texmf/texmf.cnf', o simile).

Per la composizione di a2 si è resa necessaria la modifica di alcune variabili; quello che si vede sotto sono i valori minimi da assegnare alle variabili rispettive:¹

```
main_memory = 7000000
font_mem_size = 1000000
font_max = 2000
pool_size = 250000
hash_extra = 100000
buf_size = 100000
save_size = 40000
```

Si può tenere in considerazione l'abbinamento seguente, tra il rapporto generato da TeX e il file di configurazione 'texmf.cnf', tenendo conto che in situazioni particolari il programma può segnalare la mancanza di una risorsa differente da quelle comuni:

```
Here is how much of TeX's memory you used:
42853 strings out of 55918
51063 string characters out of 647843
200381 words of memory out of 1000001
44744 multiletter control sequences out of 10000+40000
221835 words of font info for 188 fonts, out of 400000 for 1000
14 hyphenation exceptions out of 1000
```

Valore	Descrizione
42853 strings out of 55918	Dipende dalla variabile max_strings . In questo caso gli è stato assegnato il valore 60000.
510663 string characters out of 647843	Dipende dalla variabile pool_size . In questo caso gli è stato assegnato il valore 700000.
200381 words of memory out of 1000001	Dipende dalla variabile main_memory . In questo caso gli è stato assegnato il valore 1000000.
44744 multiletter control sequences ← ↳out of 10000+40000	Il valore finale che si somma a 10000, dipende dalla variabile hash_extra , a cui è stato assegnato il valore 40000.
221835 words of font info for 188 fonts, ← ↳out of 400000 for 1000	I due valori finali dipendono rispettivamente da font_mem_size e da font_max .
14 hyphenation exceptions out of 1000	Dipende dalla variabile high_size a cui corrisponde esattamente il valore finale.

Al termine delle modifiche a questo file, occorre ricordare di lanciare il comando `'texconfig init'`, con i privilegi dell'utente `'root'`:²

```
# texconfig init[!vio]
```

Nel caso particolare della distribuzione Debian, il file di configurazione `'/var/lib/texmf/texmf.cnf'` è ottenuto attraverso la fusione di file differenti, contenuti nella directory `'/etc/texmf/texmf.d/'`. In tal caso, per modificare le voci descritte in precedenza, occorre intervenire probabilmente nel file `'/etc/texmf/texmf.d/95NonPath.cnf'`; successivamente occorre eseguire il comando `'update-texmf'`, il quale ricostruisce un file `'/var/lib/texmf/texmf.cnf'` nuovo; infine si deve eseguire `'texconfig init'`.

Si osservi comunque che nel pacchetto sorgente di Alml è disponibile il file `'etc/texmf/texmf.d/94alml.cnf'`, che collocato correttamente nella directory `'/etc/texmf/texmf.d/'` risolve il problema senza intaccare gli altri file `'.cnf'` (richiedendo comunque l'avvio di `'texconfig init'`, cosa che viene svolta automaticamente quando si installa il pacchetto Debian di Alml).

Limiti strutturali di TeX

Le distribuzioni normali di TeX potrebbero non essere in grado di gestire un gran numero di comandi `'\label'`, anche se si tenta di intervenire nella configurazione. Questo si traduce in pratica in un limite insuperabile per ciò che nella configurazione viene mostrato come la variabile `save_size`.

I comandi `'\label'` generano delle annotazioni in un file con estensione `'.aux'`, simili all'esempio seguente:

```
\newlabel{anchor7}{{}{25}}
```

In questo caso si afferma che l'etichetta `'anchor7'` corrisponde alla pagina 25.

Generalmente, la composizione con i programmi `'*tex'` viene ripetuta per tre volte, allo scopo di acquisire le informazioni contenute in questo file: la prima volta viene costruito da zero, la seconda volta il testo viene reimpaginato utilizzando queste informazioni, rigenerandole nuovamente; infine, la terza volta non ci dovrebbero essere ulteriori spostamenti nell'impaginazione e il procedimento termina. Pertanto, la seconda e la terza volta viene letto il file con estensione `'.aux'`.

Sia i comandi `'\label'`, sia i comandi `'\newlabel'` contenuti nel file ausiliario che viene incluso automaticamente, vanno a ridurre la memoria definita dalla variabile `save_size`. Così succede normal-

mente che si riesce a completare la prima elaborazione del file, mentre nella successiva, caricando anche il file ausiliario la memoria non basta più. La segnalazione di errore tipica è la seguente:

```
! TeX capacity exceeded, sorry [save_size=40000].
```

Di fatto, questa variabile non può superare il valore 65535, anche se si tenta di modificare i sorgenti di TeX intervenendo nel file `'texk/web2c/tex.ch'`. Dovrebbe esserci una riga simile a quella seguente:

```
@!inf_save_size = 600;  
@!sup_save_size = 40000;
```

Si può anche provare, aumentando il valore assegnato a `'sup_save_size'`, per esempio come nel caso seguente, ma in pratica, il limite massimo che si riesce a raggiungere resta quello di 65535:³

```
@!inf_save_size = 600;  
@!sup_save_size = 100000;
```

Soluzione attuata da Alml

Alml è un sistema di composizione pensato per la realizzazione di opere molto grandi, con indici generali e analitici gestiti autonomamente. In questo modo, la composizione tradizionale attraverso TeX genererebbe un file `'.aux'` con una quantità di voci molto grande. Per evitare di saturare il limite di TeX, questi riferimenti vengono inseriti in un altro file, con estensione `'.pageref'` e gestiti esternamente a TeX.

In breve, Alml gestisce le cose nel modo seguente.

1. Viene creato un file TeX in cui le etichette (le ancore) usano il comando `'\AlmlLabel'`:

```
\AlmlLabel{etichetta}
```

Inoltre, i riferimenti alle pagine si fanno con comandi del tipo:

```
\AlmlPageRef{0}{000}{etichetta}
```

2. Viene avviato TeX che elabora il file e genera un file `'.pageref'` in base ai comandi `'\AlmlLabel'`.

3. Viene letto il file `'.pageref'` e con quelle informazioni, il file TeX viene modificato intervenendo sui riferimenti alle pagine, che diventano:

```
\AlmlPageRef{1}{pagina}{etichetta}
```

4. Si riavvia TeX che genera un nuovo file `'.pageref'`.

5. Viene letto il file `'.pageref'` e, con quelle informazioni, il file TeX viene modificato intervenendo sui riferimenti alle pagine, che diventano:

```
\AlmlPageRef{2}{pagina}{etichetta}
```

6. Si riavvia TeX per l'ultima volta.

Suddivisione automatica in volumi e parti della composizione finale PostScript e PDF

Per facilitare la suddivisione della composizione PostScript in file contenenti solo un volume o solo una parte, vengono inserite nel sorgente TeX delle istruzioni per creare un file con estensione `'.pageloc'`, contenente le informazioni necessarie:

Opzione	Descrizione
<code>--alml-ps-split-part=file_posizione_pagine</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, generato attraverso Alml, per il quale sia disponibile un file contenente la posizione di inizio dei vari volumi (dovrebbe trattarsi di un file con estensione '.pageloc'), che va indicato come argomento dell'opzione stessa. Quello che si ottiene sono diversi file PostScript, con estensione '.n.ps', dove in particolare '.0.ps' contiene le pagine precedenti alla prima parte effettiva, con la presenza eventuale di file con estensione '.app.ps' e '.ndx.ps', per le pagine delle appendici e degli indici analitici rispettivamente.
<code>--alml-dvi-split-part=file_posizione_pagine</code>	Funziona come <code>'--alml-ps-split-part'</code> , ma si riferisce a file DVI.
<code>--alml-dvi-to-pdf-split-part=file_posizione_pagine</code>	Funziona come <code>'--alml-dvi-split-part'</code> , ma converte il risultato in PDF.
<code>--html-index=directory</code>	Genera, attraverso lo standard output, un file HTML che potrebbe essere utilizzato come file 'index.html', contenente un elenco molto semplice dei file contenuti nella directory indicata.
<code>--html-index-basic=directory</code>	Come <code>'--html-index'</code> , senza mostrare le date dei file.
<code>--html-index-basic-recursive</code>	Genera una serie di file 'index.html', a partire dalla directory corrente e in tutte le sottodirectory.
<code>--html-to-text-for-spell</code>	Legge lo standard input, che dovrebbe essere costituito da un file HTML, filtrandolo allo scopo di generare un file di testo puro, utilizzabile per un controllo ortografico di qualche tipo. Il file che si ottiene viene emesso attraverso lo standard output.
<code>--perl-to-gettext</code>	Legge lo standard input, che dovrebbe essere costituito da un file sorgente Perl, filtrandolo allo scopo di generare un file di testo, adatto all'analisi da parte di Gettext, che solitamente riconosce bene solo le stringhe del linguaggio C. Il file che si ottiene viene emesso attraverso lo standard output.

Opzione	Descrizione
<code>--dos2unix</code>	Legge lo standard input, che dovrebbe essere un file di testo con interruzioni di riga in stile Dos (<CR><LF>), filtrandolo allo scopo di generare un file di testo con interruzioni di riga in stile Unix (<LF>). Il file che si ottiene viene emesso attraverso lo standard output.
<code>--unix2dos</code>	Legge lo standard input, che dovrebbe essere un file di testo con interruzioni di riga in stile Unix (<LF>), filtrandolo allo scopo di generare un file di testo con interruzioni di riga in stile Dos (<CR><LF>). Il file che si ottiene viene emesso attraverso lo standard output.
<code>--a4-to-a5-2-a4</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere due pagine A5 per ogni pagina A4 finale. Si ottiene un file con estensione '.a5-2-a4.ps'.
<code>--a4-to-a6-4-a4</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale. Si ottiene un file con estensione '.a6-4-a4.ps'.
<code>--a4-to-a5-2-a4-1h-1</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere due pagine A5 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in orizzontale, rilegando il tutto a segnature di un solo foglio. Si ottiene un file con estensione '.a5-2-a4-1h-1.ps'.
<code>--a4-to-a5-2-a4-1h-10</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere due pagine A5 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in orizzontale, rilegando il tutto a segnature di 10 fogli. Si ottiene un file con estensione '.a5-2-a4-1h-10.ps'.

Opzione	Descrizione
--a4-to-a6-4-a4-2h-2	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in orizzontale, per due volte, rilegando il tutto a segnature di due fogli. In pratica, ogni segnatura si ottiene da un solo foglio A4 che viene piegato due volte. Si ottiene un file con estensione '.a6-4-a4-2h-2.ps'.
--a4-to-a6-4-a4-2h-4	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in orizzontale, per due volte, rilegando il tutto a segnature di quattro fogli. In pratica, ogni segnatura si ottiene da due fogli A4 che vengono piegati assieme per due volte. Si ottiene un file con estensione '.a6-4-a4-2h-4.ps'.
--a4-to-a6-4-a4-2h-6	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in orizzontale, per due volte, rilegando il tutto a segnature di sei fogli. In pratica, ogni segnatura si ottiene da tre fogli A4 che vengono piegati assieme per due volte. Si ottiene un file con estensione '.a6-4-a4-2h-6.ps'.
--a4-to-a6-4-a4-2h-8	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in orizzontale, per due volte, rilegando il tutto a segnature di otto fogli. In pratica, ogni segnatura si ottiene da quattro fogli A4 che vengono piegati assieme per due volte. Si ottiene un file con estensione '.a6-4-a4-2h-8.ps'.

Opzione	Descrizione
--a4-to-a6-4-a4-2h-10	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in orizzontale, per due volte, rilegando il tutto a segnature di 10 fogli. In pratica, ogni segnatura si ottiene da cinque fogli A4 che vengono piegati assieme per due volte. Si ottiene un file con estensione '.a6-4-a4-2h-10.ps'.
--a4-to-a6-4-a4-1v-1	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in verticale, rilegando il tutto a segnature di un foglio. Si ottiene un file con estensione '.a6-4-a4-1v-1.ps'.
--a5x4-to-a7x4	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A5x4, che viene ridotto al formato A7x4. Si ottiene un file con estensione '.a7x4.ps'.
--a5x4-to-a7x4-2-a4	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A5x4, che viene rielaborato in modo da ottenere due pagine A7x4 per ogni pagina A4 finale. Si ottiene un file con estensione '.a7x4-2-a4.ps'.
--a7x4-to-a7x4-2-a4-1v-1	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A7x4, che viene rielaborato in modo da ottenere due pagine A7x4 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in verticale, rilegando il tutto a segnature di un foglio. Si ottiene un file con estensione '.a7x4-2-a4-1v-1.ps'.

Opzione	Descrizione
<code>--a7x4-to-a7x4-2-a4-1v-10</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A7x4, che viene rielaborato in modo da ottenere due pagine A7x4 per ogni pagina A4 finale, che deve essere piegata a metà, in verticale, rilegando il tutto a segnature di 10 fogli. Si ottiene un file con estensione <code>'.a7x4-2-a4-1v-10.ps'</code> .
<code>--a4s-to-a6s-4-a4s</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, orientato in modo orizzontale rovesciato (<i>seascape</i>) che viene rielaborato in modo da ottenere quattro pagine A6 per ogni pagina A4 finale. Si ottiene un file con estensione <code>'.a6s-4-a4s.ps'</code> .
<code>--a4s-to-a7s-8-a4</code>	Prevede che l'argomento finale sia un file PostScript, in formato A4, orientato in modo orizzontale rovesciato (<i>seascape</i>) che viene rielaborato in modo da ottenere otto pagine A6 per ogni pagina A4 finale. Si ottiene un file con estensione <code>'.a7s-8-a4.ps'</code> .

¹ La distribuzione GNU/Linux Debian organizza la configurazione del file `'texmf.cnf'` attraverso un insieme di file più piccoli, come viene descritto più avanti.

² Non tutte le modifiche che si apportano a questo file richiedono l'esecuzione di `'texconfig init'`; tuttavia è meglio ripeterlo, anche per quelle situazioni in cui non serve.

³ Il limite strutturale sembra dipendere da un'organizzazione del programma pensata per l'elaborazione su architetture a 16 bit.