

Configurazione di NLNX per l'interazione con il sistema



Configurazione locale	206
Configurazione di mouse e tastiera	213
Configurazione di X	215

`.LANG` 206 `.LANG_FOR_X` 206 `.profile` 206 `gpm.conf` 213
`LANG` 206 `xorg.conf` 215 `$LANG` 206 `$LANG_FOR_X` 206

La configurazione locale di NLNX, nella sua edizione standard, prevede inizialmente una variabile di ambiente '**LANG**' con il valore '**en_US.UTF-8**' per il funzionamento da console e '**it_IT.UTF-8**' per il funzionamento in modalità grafica, una mappa per la tastiera italiana e il fuso orario italiano; naturalmente, delle versioni modificate di questo lavoro possono essere pubblicate con una configurazione iniziale differente.

Una caratteristica speciale di NLNX per quanto riguarda la configurazione locale consiste nel separare il valore della variabile '**LANG**' per l'uso da console, rispetto a quello da modalità grafica. Ciò consente, per esempio, di utilizzare proficuamente la console, con una configurazione che prevede l'uso di una lingua con alfabeto latino, mentre in modalità grafica si può lavorare con alfabeti esotici, sia fonetici, sia ideografici.

Per quanto riguarda la gestione di X, è prevista una configurazione automatica, quando il file system è in sola lettura, ma in mancanza d'altro è disponibile una configurazione iniziale generica VESA. La configurazione iniziale (automatica o predefinita) può essere modi-

ficata con l'aiuto di `'nlnxrc'`, oltre che con l'intervento diretto sul file `'/etc/X11/xorg.conf'`.

Configurazione locale

«

È possibile modificare la configurazione locale con il comando `'nlnxrc locale config'`, che cambia comportamento se avviato dall'utente `'root'` o da un utente comune:

```
# nlnxrc locale config[Invio]
```

La prima richiesta a cui si viene sottoposti riguarda la selezione della stringa da assegnare alla variabile `'LANG'`, che riguarda direttamente il comportamento della console. Questo valore viene poi salvato nel file `'/etc/nlnx/LANG'`: se si accede nuovamente al sistema (eventualmente in un'altra console virtuale), la variabile `'LANG'` viene impostata in base al contenuto di questo file (ciò avviene attraverso `'/etc/profile'`).

Figura u24.1. Configurazione della variabile **'LANG'**.

```
.-----Console language selection-----.  
| Please select your language for the console: |  
| .-----. |  
| | en_US default or previous selection | |  
| | aa_DJ | |  
| | af_ZA | |  
| | br_FR | |  
| | ca_ES | |  
| | da_DK | |  
| | de_AT | |  
| | de_BE | |  
| | de_CH | |  
| | de_DE | |  
| `---- . (+) -----' |  
|-----|  
| < OK > <Cancel> |  
|-----|
```

Si osservi che vengono proposti solo i linguaggi che possono essere utilizzati effettivamente in una console di un sistema GNU/Linux, in quanto è visualizzabile solo un insieme ristretto di caratteri.

Dopo la variabile **'LANG'** si passa alla selezione dei caratteri usati per la rappresentazione sullo schermo della console. Viene proposto un elenco di alcuni insiemi validi in generale per i linguaggi che si possono selezionare. La scelta si ripercuote immediatamente su tutte le console virtuali.

Figura u24.2. Configurazione dei caratteri usati per la console.

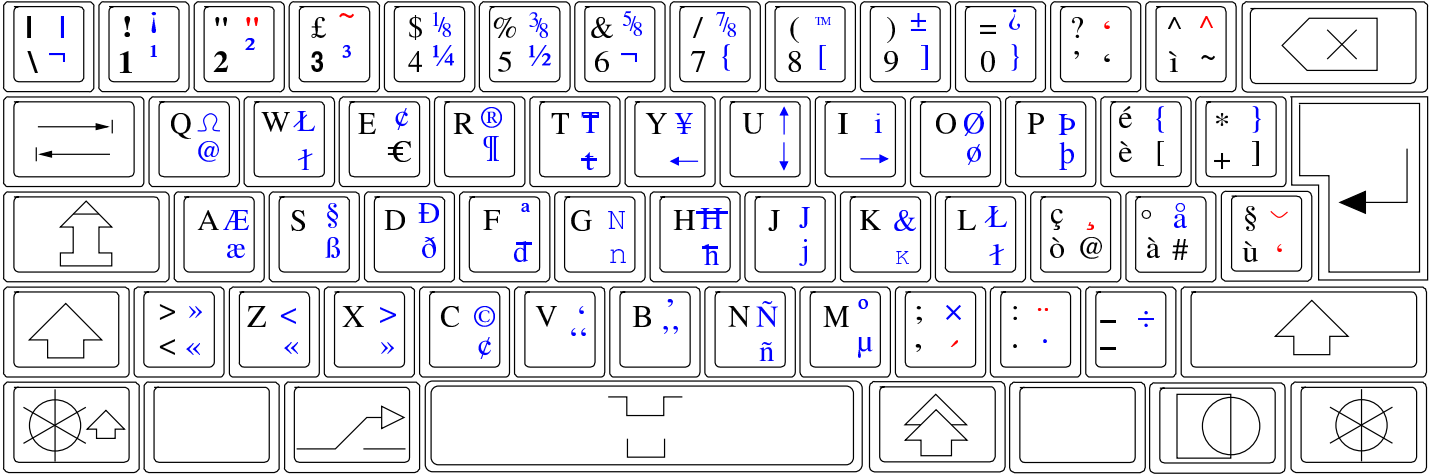
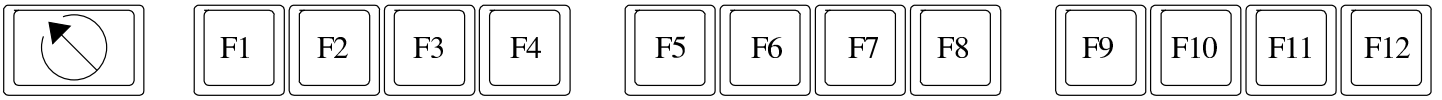
```
.-----Console font selection-----.  
| Please select your console font: |  
| .-----. |  
| | LatArCyrHeb-16+.psf.gz  previous_value | |  
| | LatArCyrHeb-08.psf.gz   /usr/share/consolefonts/LatArCyrHeb-08.psf.gz | |  
| | LatArCyrHeb-14.psf.gz   /usr/share/consolefonts/LatArCyrHeb-14.psf.gz | |  
| | LatArCyrHeb-16.psf.gz   /usr/share/consolefonts/LatArCyrHeb-16.psf.gz | |  
| | LatArCyrHeb-16+.psf.gz  /usr/share/consolefonts/LatArCyrHeb-16+.psf.gz | |  
| | LatArCyrHeb-19.psf.gz   /usr/share/consolefonts/LatArCyrHeb-19.psf.gz | |  
| `-----' |  
|-----|  
|                                     < OK >          <Cancel> |  
|-----|  
\-----/
```

Successivamente viene richiesto di specificare la mappa della tastiera, da usare per la console. Nel caso di una tastiera italiana, è consigliabile la scelta della voce **'it-xorg'**. Anche questa selezione si ripercuote immediatamente su tutte le console virtuali.

Figura u24.3. Configurazione della mappa della tastiera per la console.

```
.-----Console keyboard map selection-----.  
| Please select your console keyboard map: |  
| .-----. |  
| |it-xorg      previous_value | |  
| |azerty      /usr/share/keymaps/i386/azerty/azerty.kmap.gz | |  
| |be2-latin1  /usr/share/keymaps/i386/azerty/be2-latin1.kmap.gz | |  
| |be-latin1   /usr/share/keymaps/i386/azerty/be-latin1.kmap.gz | |  
| |fr          /usr/share/keymaps/i386/azerty/fr.kmap.gz | |  
| |fr-latin0   /usr/share/keymaps/i386/azerty/fr-latin0.kmap.gz | |  
| |fr-latin1   /usr/share/keymaps/i386/azerty/fr-latin1.kmap.gz | |  
| |fr-latin9   /usr/share/keymaps/i386/azerty/fr-latin9.kmap.gz | |  
| |fr-pc       /usr/share/keymaps/i386/azerty/fr-pc.kmap.gz | |  
| |fr-x11      /usr/share/keymaps/i386/azerty/fr-x11.kmap.gz | |  
| |mac-usb-be  /usr/share/keymaps/i386/azerty/mac-usb-be.kmap.gz | |  
| `.(+)-----' |  
|-----|  
|                < OK >                <Cancel> |  
|-----|
```

Figura u24.4. NLNX si presenta inizialmente con una mappa della tastiera per la console che è stata realizzata appositamente, in modo da essere il più simile possibile a quella usata per la lingua italiana con la grafica di X (si veda eventualmente la sezione [14.5](#)). Volendo selezionare espressamente questo tipo di mappa, occorre scegliere la voce ‘**it-xorg**’.



Il fuso orario viene indicato selezionando una città di riferimento.

Figura u24.5. Configurazione del fuso orario.

```
.-----Time zone selection-----.  
| Please select your time zone: |  
| .-----. |  
| | Europe/Rome | previous_value | |  
| | Africa/Abidjan | Africa/Abidjan | |  
| | Africa/Accra | Africa/Accra | |  
| | Africa/Addis_Ababa | Africa/Addis_Ababa | |  
| | Africa/Algiers | Africa/Algiers | |  
| | Africa/Asmera | Africa/Asmera | |  
| | Africa/Bamako | Africa/Bamako | |  
| | Africa/Bangui | Africa/Bangui | |  
| | Africa/Banjul | Africa/Banjul | |  
| | Africa/Bissau | Africa/Bissau | |  
| | Africa/Blantyre | Africa/Blantyre | |  
| | Africa/Brazzaville | Africa/Brazzaville | |  
| `---v (+)-----' |  
|-----|  
| < OK > <Cancel> |  
|-----|
```

Al termine viene offerto di specificare il valore da assegnare alla variabile di ambiente **'LANG_FOR_X'**; vengono proposti solo linguaggi che utilizzano la codifica UTF-8.

Figura u24.6. Configurazione della variabile ‘LANG_FOR_X’ che si riflette nella configurazione locale del sistema grafico.

```
.-----X language selection-----.  
| Please select your language for the X |  
| graphical environment. |  
| Please note that if there will be an |  
| environment variable LANG_FOR_X defined, it |  
| will override this selection. |  
| .-----(+)------. |  
| | pa_IN.UTF-8 UTF-8 | |  
| | pl_PL.UTF-8 UTF-8 | |  
| | pt_BR.UTF-8 UTF-8 | |  
| | pt_PT.UTF-8 UTF-8 | |  
| | ro_RO.UTF-8 UTF-8 | |  
| | ru_RU.UTF-8 UTF-8 | |  
| | ru_UA.UTF-8 UTF-8 | |  
| | se_NO.UTF-8 UTF-8 | |  
| | sk_SK.UTF-8 UTF-8 | |  
| | sl_SI.UTF-8 UTF-8 | |  
| | so_ET.UTF-8 UTF-8 | |  
| `-----(+)------' |  
|-----|  
| < OK > <Cancel> |  
|-----|
```

Si osservi che gli utenti comuni possono utilizzare il comando ‘**nlnxrc locale config**’, per definire il contenuto delle variabili ‘**LANG**’ e ‘**LANG_FOR_X**’, perché lo script ‘~/ .profile’ va a leggere il contenuto dei file ‘~/ .LANG’ e ‘~/ .LANG_FOR_X’, nei quali vengono annotate queste informazioni:

```
$ nlnxrc locale config[Invio]
```

L’utente comune non può cambiare i caratteri usati per la visualiz-

zazione attraverso la console e non può nemmeno cambiare la mappa della tastiera, mentre rimane questa possibilità quando utilizza la grafica.

Configurazione di mouse e tastiera

La configurazione iniziale della tastiera è prevista secondo le convenzioni della distribuzione GNU/Linux Debian, nel file `/etc/console/boottime.kmap.gz`. La mappa predefinita di NLNX è diversa da quella standard per la lingua italiana usata dalla distribuzione Debian; pertanto, se si aggiorna il pacchetto relativo alla gestione della tastiera, può darsi che la mappa venga rimpiazzata con quella comune, perdendo le estensioni previste per NLNX. Se necessario, la mappa estesa si trova in `/usr/share/keymaps/i386/qwerty/it-xorg.kmap.gz`, oppure si utilizza nuovamente **`nlnxrc locale config`**.

```
# cp /usr/share/keymaps/i386/qwerty/it-xorg.kmap.gz ↵  
↵ /etc/console/boottime.kmap.gz [Invio]
```

La gestione del mouse è sottoposta al controllo di GPM e il sistema grafico, X, utilizza le informazioni generate da GPM stesso, senza accedere direttamente al mouse. La configurazione predefinita di NLNX prevede l'uso di un mouse di tipo PS/2 con rotellina (precisamente un mouse IntelliMouse PS/2), che è perfettamente compatibile con un mouse PS/2 normale, anche se fosse a due tasti, ma si può utilizzare il comando **`nlnxrc mouse config`** per attivare la gestione di un mouse differente:

```
# nlnxrc mouse config [Invio]
```

```

.-----Mouse selection-----
| Please select the mouse command:                               |
| .-----.                                                    |
| |gpm -t imps2 -m /dev/psaux -R ms3  previous_value          | |
| |gpm -t imps2 -m /dev/psaux -R ms3  IM PS/2 (wheel)         | |
| |gpm -t ps2   -m /dev/psaux -R ms3  PS/2                    | |
| |gpm -t ms3   -m /dev/ttyS0  -R ms3  MS IM serial COM1: (wheel)| |
| |gpm -t ms3   -m /dev/ttyS1  -R ms3  MS IM serial COM2: (wheel)| |
| |gpm -t ms    -m /dev/ttyS0  -R ms3  MS serial COM1:         | |
| |gpm -t ms    -m /dev/ttyS1  -R ms3  MS serial COM2:         | |
| |gpm -t msc   -m /dev/ttyS0  -R ms3  MSystems serial COM1:   | |
| |gpm -t msc   -m /dev/ttyS1  -R ms3  MSystems serial COM2:   | |
| `-----'                                                  |
|-----|
|                                     < OK >                   <Cancel> |
|-----|
'-----'

```

Eventualmente si può intervenire manualmente nel file ‘`/etc/gpm.conf`’, cambiando ciò che serve; se si agisce in questo modo, dopo la modifica, ovviamente, si deve riavviare il demone ‘**gpm**’ attraverso lo script previsto dalla distribuzione:

```
# /etc/init.d/gpm stop [Invio]
```

```
# /etc/init.d/gpm start [Invio]
```

Se funziona il mouse su una console, funziona di conseguenza anche con X.

Può capitare che il demone ‘**gpm**’ non si avvii regolarmente, anche se la configurazione predefinita corrisponde alla situazione reale. In tal caso è necessario riavviare manualmente il servizio nel modo appena mostrato.

Configurazione di X

La configurazione iniziale contenuta nel file `/etc/xorg.conf` è predisposta automaticamente se il file system è in sola lettura; diversamente potrebbe trattarsi di una configurazione generica VESA. In generale, se la configurazione non è stata determinata in modo automatico o comunque se non è soddisfacente, può essere conveniente modificarla con il comando `nlnxrc x config`, operando in qualità di amministratore:

```
# nlnxrc x config [Invio]
```

La prima cosa che viene richiesto di specificare è l'adattatore grafico:

```
01:00.0 VGA compatible controller: nVidia Corporation NV5M64
| Please, select one of the following video adapters:      |
| .^(-)-----|
| |cyrrix      /usr/lib/xorg/modules/drivers/cyrrix_drv.so  | |
| |dummy      /usr/lib/xorg/modules/drivers/dummy_drv.so  | |
| |fbdev      /usr/lib/xorg/modules/drivers/fbdev_drv.so   | |
| |glint      /usr/lib/xorg/modules/drivers/glint_drv.so   | |
| |i128       /usr/lib/xorg/modules/drivers/i128_drv.so    | |
| |i740       /usr/lib/xorg/modules/drivers/i740_drv.so    | |
| |i810       /usr/lib/xorg/modules/drivers/i810_drv.so    | |
| |imstt      /usr/lib/xorg/modules/drivers/imstt_drv.so   | |
| |mga        /usr/lib/xorg/modules/drivers/mga_drv.so     | |
| |neomagic   /usr/lib/xorg/modules/drivers/neomagic_drv.so| |
| |newport    /usr/lib/xorg/modules/drivers/newport_drv.so | |
| |nsc        /usr/lib/xorg/modules/drivers/nsc_drv.so     | |
| |nv         /usr/lib/xorg/modules/drivers/nv_drv.so      | |
| `v(+)-----'|
|-----|
|                < OK >                <Cancel>                |
|-----|
```

Si può osservare, in alto, che viene suggerito il nome dell'adattatore grafico, in base a quanto riportato dal bus PCI. In questo caso, va scelta la voce 'nv', portandovi sopra il cursore e premendo [*Invio*] per confermare.

La richiesta successiva riguarda la mappa della tastiera da usare durante il funzionamento grafico. Si deve specificare una mappa principale e una alternativa (la mappa principale deve essere latina):

```

.-----Select the X main keyboard-----
| Please, select one of the following keyboard |
| maps, to be used as the MAIN one, It should be |
| a latin keyboard map: |
| .---^(-)-----' |
| | hu Hungarian | |
| | is Icelandic | |
| | it Italian | |
| | la Latin America | |
| | lt Lithuanian qwerty numeric | |
| | lt_std Lithuanian azerty standard | |
| | lv Latvian | |
| | mt Maltese | |
| | no Norwegian | |
| `---v(+)-----' |
|-----|
| < OK > <Cancel> |
|-----'

```

```

.-----Select the X alternate keyboard-----
| Please, select one of the following keyboard |
| maps, to be used as the alternate one:      |
| .-----. |
| | us          previous | |
| | us          U.S. English | |
| | en_US       U.S. English w/ ISO9995-3 | |
| | us_intl     U.S. English w/ deadkeys | |
| | al          Albanian | |
| | ar          Arabic | |
| | am          Armenian | |
| | az          Azerbaidjani | |
| | by          Belarusian | |
| | be          Belgian | |
| | ben         Bengali | |
| `---v(+)---' |
|-----|
|          < OK >          <Cancel> |
|-----|

```

Alla fine si specifica la frequenza di scansione, la profondità di colori e la geometria. Questa è la scelta più delicata:

```

.-----Screen frequencies and color depth-----.
| Please, select one of the following screen frequencies, |
| color depth and geometry combinations. The ranges with |
| high frequencies are very dangerous for you screen if it |
| cannot handle them! |
| |
| Horizontal kHz;      Vertical Hz; b/px; Geometry |
| .^(-)-----. |
| |30-80;  50-90;  24; auto      4:3 24 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  16; 1024x768  4:3 16 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  24; 1024x768  4:3 24 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  16; 1280x960  4:3 16 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  24; 1280x960  4:3 24 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  16; 1280x1024 5:4 16 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  24; 1280x1024 5:4 24 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  16; 1600x960  5:3 16 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  24; 1600x960  5:3 24 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  16; 1600x1200 4:3 16 bit/pixel | |
| |30-80;  50-90;  24; 1600x1200 4:3 24 bit/pixel | |
| `v(+)-----' |
|-----|
|          < OK >          <Cancel> |
|-----|

```

Se il risultato non è esattamente come si vorrebbe, dopo la configurazione guidata da `n1n1rc`, si può anche ritoccare a mano il file `/etc/xorg.conf`. I punti salienti sono questi:

```

...
Section "Monitor"
    Identifier "Generic Monitor"
    Option "DPMS"
    HorizSync 30-80
    VertRefresh 50-90
EndSection

```

```
...
Section "Screen"
    Identifier "Default Screen"
    Device      "Generic Adapter"
    Monitor     "Generic Monitor"
DefaultDepth 24
...
SubSection "Display"
    Depth      16
Modes       "1280x1024"
    ViewPort 0 0
EndSubSection
SubSection "Display"
    Depth      24
Modes       "1280x1024"
    ViewPort 0 0
EndSubSection
EndSection
...
```

Si osservi che quando si utilizza NLNX da DVD *live*, o comunque in una situazione in cui il file system principale è in sola lettura, se la grafica non si avvia automaticamente, occorre utilizzare il comando **'startx'** tradizionale. In tal caso, però, lo script **'startx'**, prima dell'avvio, modifica il file `'/etc/xorg.conf'` al volo, facendo le stesse domande che farebbe **'nlnxrc'**, come appena mostrato.